

Nr.	Name	Summe vorhandener Qualitäten	Stellenwert im Spielbezirk	Entwicklung zum Mittelpunkt Spielplatz	Vorraussichtliche Umsetzung	Bewertung Nutzung
1	0030 Dorfmitte Cleverns (Beim Apfelgarten)	1	1		2020	1
2	0022 Spielplatz Danziger Straße	2	1	X	2020	1
3	0035 Bolzplatz /Spielplatz Moorwarfen	4 (8)	1	X	2020/2021	2
4	0021 Spielplatz Brookmerlandring	2	1	X	2021	2
5	0039 Grundschule Cleverns	2	2		2021	1
6	0033 Spielplatz Feldkamp	1	2	X	2021	1
7	0037 Grundschule Paul-Sillus (Schulstraße)	3	1		2022	1
8	0002 Spielplatz Georg-von-der-Vring-Straße	4	1	vorher Johann-Lünemann-Str. X	2022	2
9	0011 Spielplatz Katharinenstraße	1	2	X	2022	1
10	0038 Grundschule Harlinger Weg	4	2		2023	1
11	0032 Spielplatz Ostlandweg/Ostfriesenweg	1	2	X	2023	2
12	0018 Spielplatz Eichenallee	2	1	X	2024	2
13	0026 Spielplatz Kleiner Moorweg	3	2	X	2024	3
14	0020 Spielplatz Saterländer Weg	1	2		2025	1
15	0028 Spielplatz Kornweg	1	3		2025	1
16	0025 Spielplatz Milchstraße	2	2		2026	1
17	0031 Spielplatz Masurenweg	2	2		2026	1
18	0017 Spielplatz Am Wall	3	1		2027	1
19	0009 Spielplatz Jacobus-Eden-Straße	3	2		2027	1
20	0012 Spielplatz Schlachte	4	1		2028	1
21	0019 Spielplatz Ibenweg	2	2		2028	2
22	0023 Spielplatz Jenaer Straße	2	2		2029	2
23	0034 Spielplatz Kleiberring	2	2		2029	2
24	0005 Spielplatz Karl-Peters-Straße	3	2		2030	2
25	0024 Spielplatz Neißer Straße	0	-		2030	3
26	0036 Spielplatz Neddengast	1	2		2031	3
27	0001 Spielplatz Karl-Fissen-Straße	2	2		2031	3
28	0004 Spielplatz Am Lükenshof	2	2		2032	3
29	0008 Spielplatz Alexanderstraße	2	2		2032	3
30	0027 Spielplatz Schützenhofbusch	2	2		2033	3
31	0005 Spielplatz Karl-Peters-Straße	3	2		2033	2
32	0003 Bolzplatz Johann-Lünemann-Straße	4	1		2034	3
33	0010 Bolzplatz Klein Grashaus	3	1		2034	2
34	0015 Bolzplatz Johannes-Brahms-Straße	2	2		2035	3
35	0016 Spielplatz Gudrunstraße	2	-		2035	1
36	0007 Streetballplatz	5	1		Umsetzung Erfolgt	1
37	0006 Skateplatz	7	1		Umsetzung Erfolgt	1

Legende zur Summe vorhandener Qualitäten 1 - 12 Anzahl der Qualitäten	Legende zur Nutzungs Bewertung 1= stark genutzt 2= normal genutzt 3= kaum genutzt
	Legende zum Stellenwert im Spielbezirk 1= Hoch 2= Durchschnitt 3= Gering